

CURRICULUM VITAE

TIAGO VIEIRA MENDES JUSTINO

DADOS PESSOAIS

Data de Nascimento: 16/06/1987 E-Mail: tiago.vmj@gmail.com
Nacionalidade: Brasileiro

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2005-2012 Graduação em Ciências da Computação
Universidade Estadual do Ceará (UECE)
Título: Aplicação de Redes Neurais Recorrentes para
Previsão da Demanda em Turismo

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- Desenvolvimento em Android - 40 horas aula
 - Certificado CSM (Certified Scrum Master) pela Scrum Alliance
 - Casa de Cultura Britânica, UFC, Brasil - Em andamento (7^o semestre)
 - Certificado de Proficiência em Língua Inglesa, IELTS
-

PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS

- Semana da Computação da UECE de 2005 (Organização)
 - International Collegiate Programming Contest 2005 a 2009
 - I Maratona Regional de Computação 2007
-

EXPERIÊNCIA DE PROJETOS DE PESQUISA

2006 Implementação do protocolo LLDP (IEEE 802.1ab) para a
empresa Datacom

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

01/2007–01/2008 Função: Estagiário/Desenvolvedor
Empresa: Instituto Atlântico
Atividades: Desenvolvedor C/C++ para Windows e Linux
e C#

01/2008–07/2008 Função: Desenvolvedor
Empresa: IEPRO

Atividades: Desenvolvimento de um software de fluxo de caixa utilizando linguagem Java

11/2007–06/2009 Função: Autônomo
Atividades: Desenvolvedor / Analista / Gerente de Projeto - Projeto de desenvolvimento de software livre de alfabetização de adultos (<http://sourceforge.net/projects/luz-do-saber/>) para a Secretaria da Educação do Governo do Estado do Ceará

01/2009–03/2010 Função: Analista de Sistemas
Empresa: CPQT / Instituto Atlântico
Atividades: Desenvolvimento de software embarcado em TV Digital

10/2010 Função: Analista de Sistemas
Empresa: CPQT
Atividades: 10/2010–02/2011 Desenvolvimento de software para Palm Webos; 03/2011–04/2012 Correção de bugs em linguagem C no firmware de terminais telefônicos inteligentes e adição de novas funcionalidades do sistema de gerenciamento de licenças de produtos de software utilizando linguagem Java com Struts; 05/2012 Desenvolvimento de uma aplicação protótipo para Android

IDIOMAS

Idioma	Compreende	Fala	Lê	Escreve
Inglês	Bem	Pouco	Bem	Bem
Português	Nativo			

ÁREAS DE CONHECIMENTO

- Engenharia de Software, RUP, Desenvolvimento Ágil
- UML
- Algoritmos
- Banco de Dados
- Sistemas Embarcados
- Android
- Linguagens de Programação: C, C++, Ruby, Shell, JavaScript, C#, Java
- Linguagens de Marcação: \LaTeX , HTML, XML
- Linguagens de Estilo: CSS
- Padrões de Desenvolvimento
- Sistemas de Controle de Versão
- Linux
- TV Digital

Fortaleza, 29 de abril de 2013